



# 8-9 वर्ष | आठवडा 01

## गणित - भूमिती

---

1. चतुर्भुज खेळ

---

2. प्रतिबिंब

---

3. 3डी आकार

---

4. आकाराची इमारत

---

5. दिलेला आकार बनवा

---

6. 2डी आकार - ओळखा

---

7. आकार सममिती

---

8. वर्णमाला सममिती

---

9. रेषा काढा

---

10. वक्र रेषा

---

11. कोडे सोडवा

---

12. कोडे सोडवा

---

13. कोडे सोडवा

---

14. कोडे सोडवा

---

15. क्षेत्र शोधा - आयत

---

16. क्षेत्र शोधा - काटकोन त्रिकोण

---

17. समन्वय साधणे - आकार

---

18. समन्वय साधणे

---

19. समन्वय साधणे

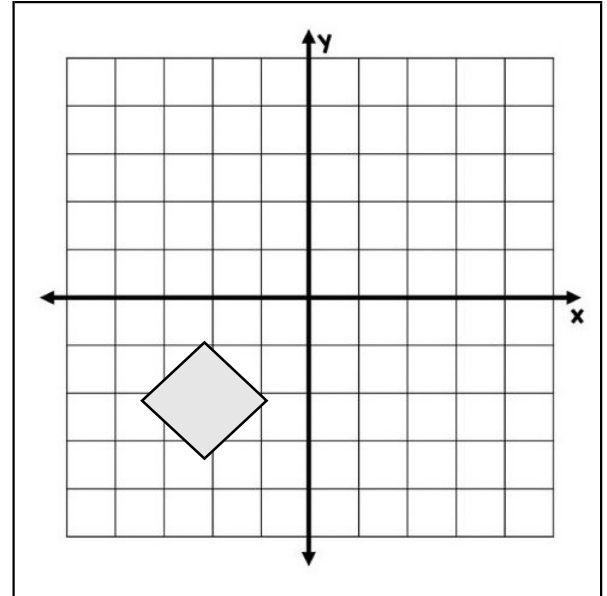
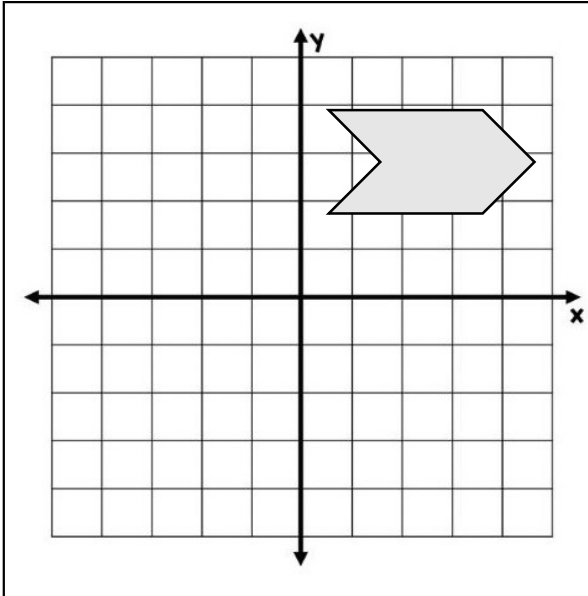
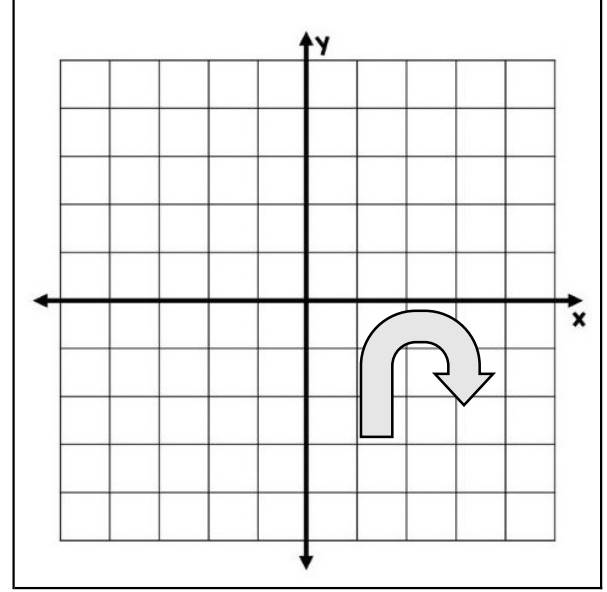
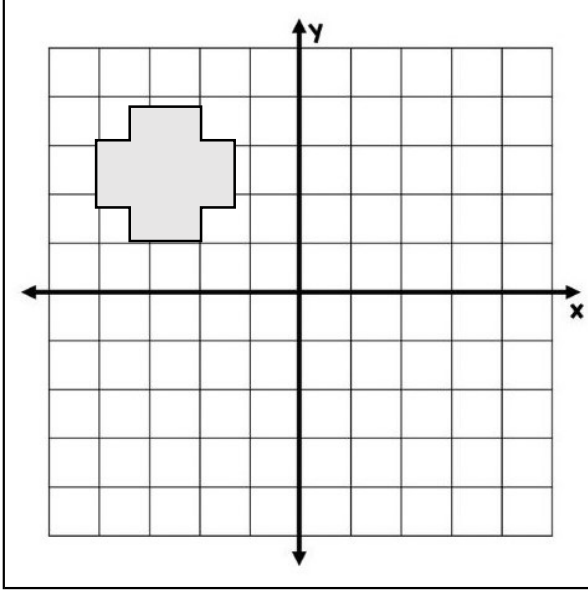
---

20. समन्वय साधणे

# भूमिती - प्रतिबिंब



परावर्तन म्हणजे आकृतीचे पलटणे. आरशात खाली दिलेली प्रतिबिंबे काढा.



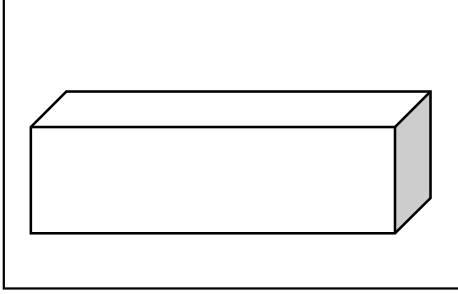
उत्तर : प्रतिबिंब तयार करून घ्या. आरशात खाली दिलेली प्रतिबिंबे काढा.

# भूमिती - 3D आकार



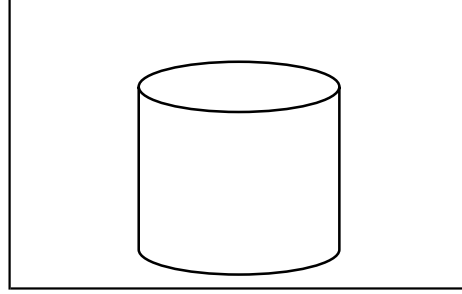
जेव्हा आपण 3D आकार उघडतो तेव्हा त्यांना पृष्ठभाग, शिरोबिंदू आणि कडा देखील असतात हे तुम्हाला माहित आहे का? येथे काही सामान्य 3D आकार आहेत, त्यांची नावे आठवा आणि त्यांच्याकडे कोणते गुणधर्म आहेत ते सांगा?

a.



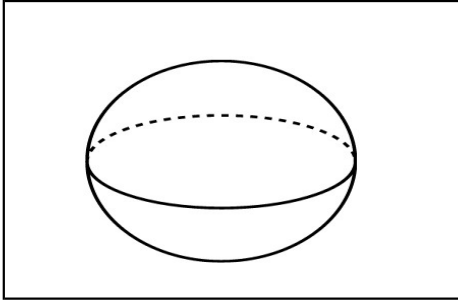
पृष्ठभाग \_\_\_\_\_ कडा \_\_\_\_\_  
शिरोबिंदू \_\_\_\_\_

b.



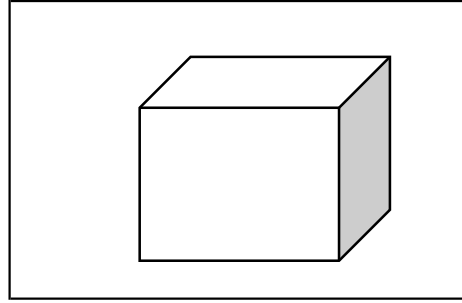
पृष्ठभाग \_\_\_\_\_ कडा \_\_\_\_\_  
शिरोबिंदू \_\_\_\_\_

c.



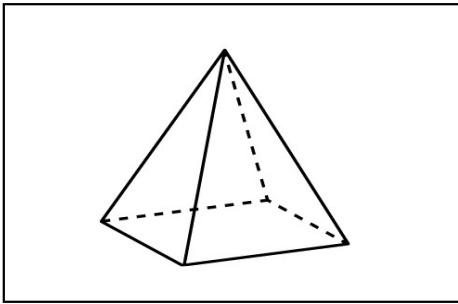
पृष्ठभाग \_\_\_\_\_ कडा \_\_\_\_\_  
शिरोबिंदू \_\_\_\_\_

d.



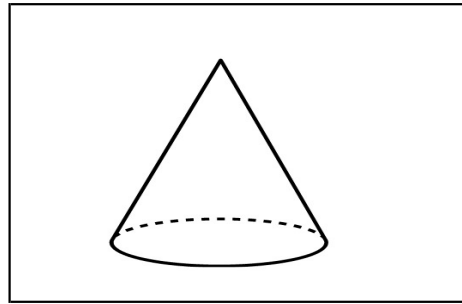
पृष्ठभाग \_\_\_\_\_ कडा \_\_\_\_\_  
शिरोबिंदू \_\_\_\_\_

e.



पृष्ठभाग \_\_\_\_\_ कडा \_\_\_\_\_  
शिरोबिंदू \_\_\_\_\_

f.



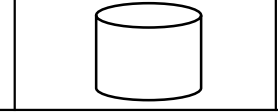
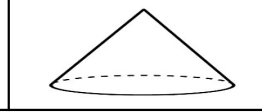
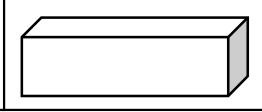
पृष्ठभाग \_\_\_\_\_ कडा \_\_\_\_\_  
शिरोबिंदू \_\_\_\_\_

Answer Key: a. F-6-E-12-V-8-B-F-3-E-2-V-0-C, F-1-E-0-V-0-D, F-6-E-12-V-8-E, F-5-E-2-V-6-F, F-2-E-1-V-1

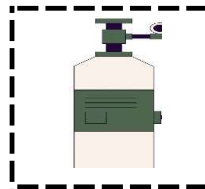
# भूमिती - आकार बनविणे



भूमितीमधील आकार वास्तविक जीवनात बऱ्याच गोष्टी बनवतात. वास्तविक जीवनात आपल्याला आढळणाऱ्या काही गोष्टी खाली दिल्या आहेत. त्यांना ठिपके असलेल्या रेषेत कापून त्या स्तंभांमध्ये पेस्ट करा जिथे ते भौमितिक आकारासारखे दिसतात.



--	--	--



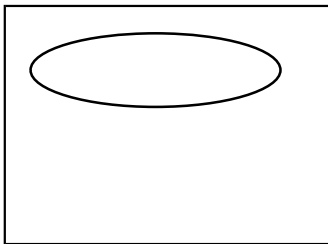
उत्तर की: क्यूबॉइड-पुस्तके, ओव्हन, फोन कोन-बर्थ डे हॅट, आइस्क्रीम कोन, एकस-मास टी सिलिंडर- कोक, बॅटरी ऑक्सिजन सिलिंडर

# भूमिती- दिलेला आकार बनवा

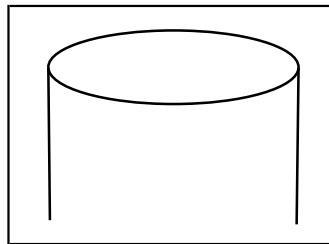


मित्रांनो, आज आपण 3D आकार बनवायला शिकूया. 3D सिलेंडर काढण्यासाठी आणि त्याला रंग देण्यासाठी खाली दिलेल्या पायऱ्या फॉलो करा.

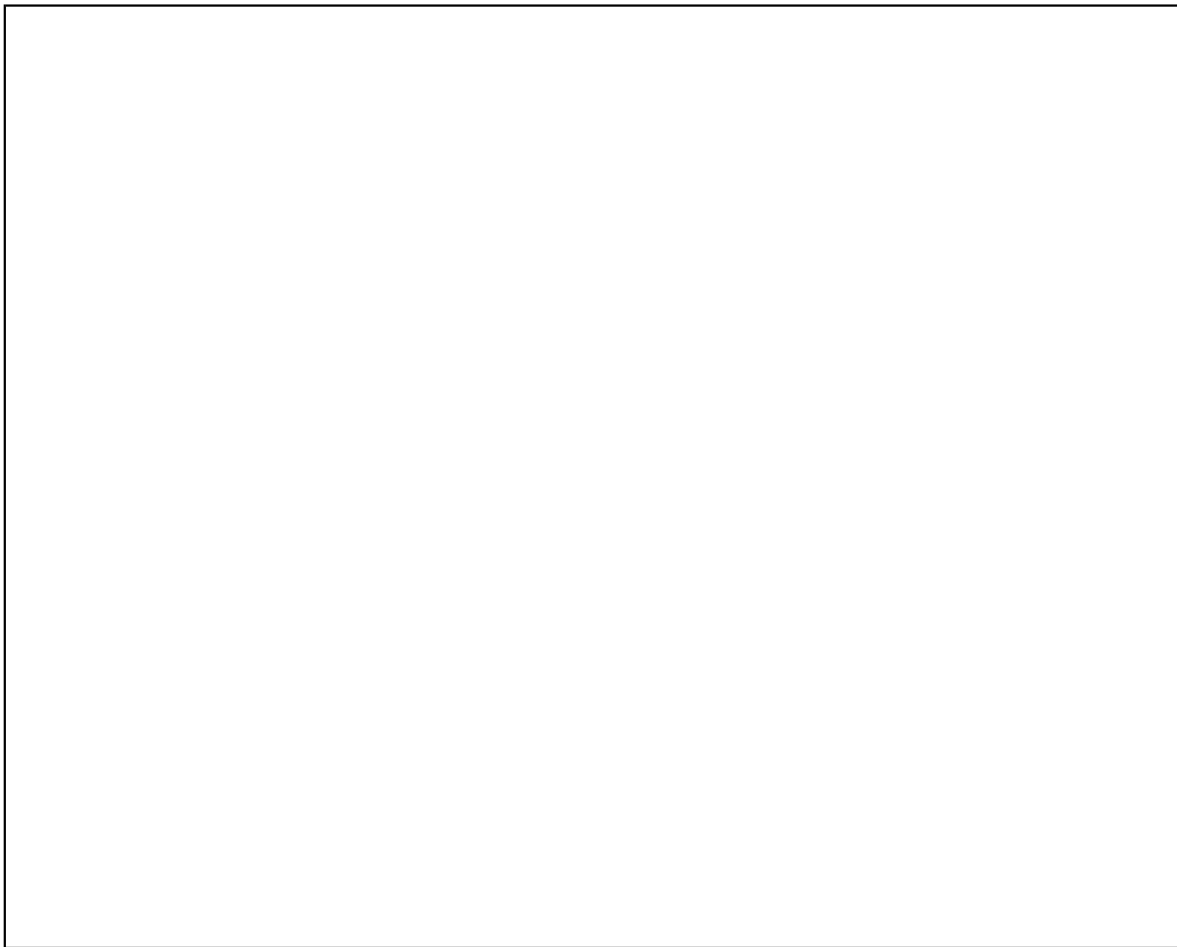
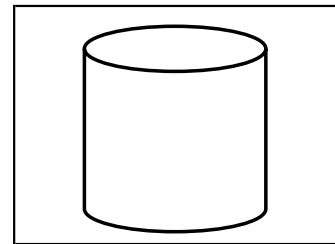
चरण 1: खाली दर्शविल्याप्रमाणे पॅनकेक काढा.



चरण 2: खाली दाखवल्याप्रमाणे टेबल पाय जोडा. खाली दाखवल्याप्रमाणे एक पॅनकेक



चरण 3: खालच्या किनारी हसतमुखाने जोडून आकृती पूर्ण करा.



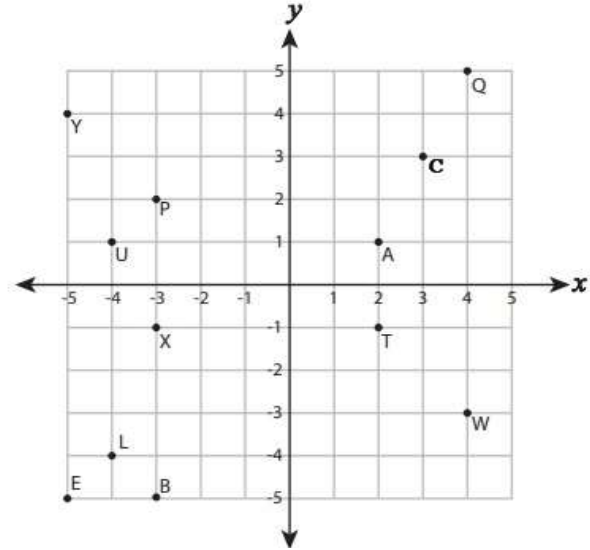
# आलेख - निर्देशांक शोधणे



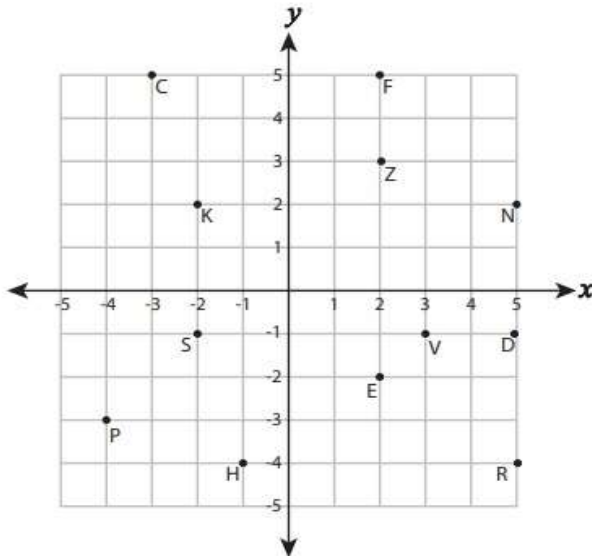
विमानावरील निर्देशांक बिंदू शोधण्यात x-निर्देशांक आणि y-निर्देशांक शोधणे समाविष्ट आहे. बिंदू बारीक करा आणि निर्देशांक खाली बेरीज लिहा आणि थोडा सराव करा.

I) Write the point that is located at each coordinate point.

- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| 1) (3, 3) _____   | 2) (-5, -5) _____ |
| 3) (-5, 4) _____  | 4) (-3, -1) _____ |
| 5) (4, -3) _____  | 6) (-3, 2) _____  |
| 7) (-3, -5) _____ | 8) (2, -1) _____  |
| 9) (-4, 1) _____  | 10) (4, 5) _____  |



II) Write the coordinate point in each case.



- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| 11) S(____, ____) | 12) N(____, ____) |
| 13) C(____, ____) | 14) H(____, ____) |
| 15) R(____, ____) | 16) V(____, ____) |
| 17) F(____, ____) | 18) D(____, ____) |
| 19) Z(____, ____) | 20) K(____, ____) |

उत्तर लिख (I) 1. C: 2. E: 3. Y: 4. X: 5. W: 6. P: 7. B: 8. T: 9. U: 10. Q: 11. S: 12. N: 13. C: 14. H: 15. R: 16. V: 17. F: 18. D: 19. Z: 20. K



## ओळख

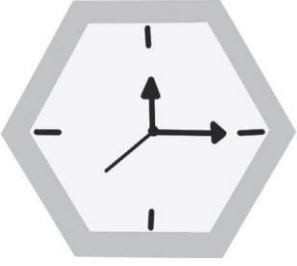


दिलेल्या प्रतिमांशी संबंधित असलेल्या वास्तविक जीवनाचे 2-डी आकार ओळखा आणि प्रतिमांच्या खाली त्यांची नावे लिहा.

मदत पेटी:

आयत, तारा, त्रिकोण, पंचकोन, षटकोन, वर्तुळ

1.



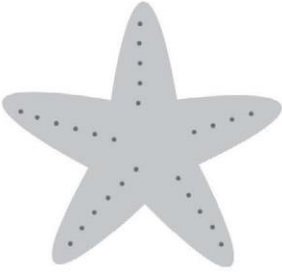
---

4.



---

2.



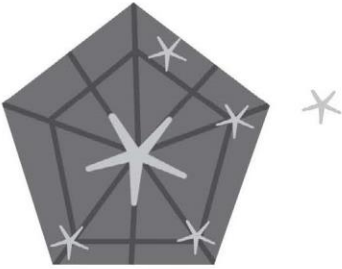
---

5.



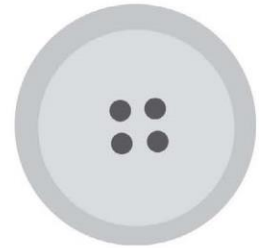
---

3.



---

6.



---



## आकार सममिती

जेव्हा दोन बाजू समान दिसतात तेव्हा आकारात सममिती असते.

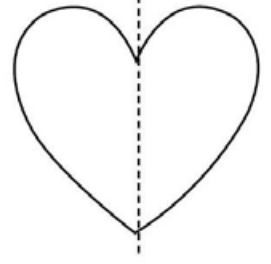
एक आकार सममितीय आहे जर तो अर्ध्यामध्ये दुमडला जाऊ शकतो आणि दोन्ही बाजू एकमेकांच्या प्रतिबिंबित आहेत.

सममितीची एक ओळ , जी दोन आकारात समान आकृतीला आणि आकाराला विभक्त करते.

दिशानिर्देश: प्रत्येक आकारात सममितीची ओळ असल्यास ते निश्चित करा.

जर त्यास सममितीची ओळ असेल तर ती काढा आणि बॉक्समध्ये होय लिहा.

जर त्यात सममितीची ओळ नसेल तर बॉक्समध्ये नाही असे लिहा.



Horizontal		Horizontal		Horizontal
Vertical		Vertical		Vertical
Horizontal		Horizontal		Horizontal
Vertical		Vertical		Vertical
Horizontal		Horizontal		Horizontal
Vertical		Vertical		Vertical
Horizontal		Horizontal		Horizontal
Vertical		Vertical		Vertical



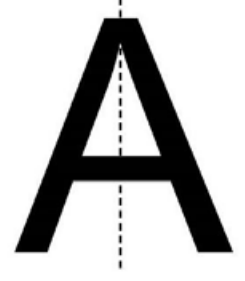
## वर्णमाला सममिती

जेव्हा दोन बाजू समान दिसतात तेव्हा आकारात सममिती असते.

एक आकार सममितीय आहे जर तो अर्ध्यामध्ये दुमडला जाऊ शकतो आणि दोन्ही बाजू एकमेकांच्या प्रतिबिंबित आहेत.

सममितीची एक ओळ अशी ओळ आहे जी दोन आकारात समान आकृतीला आणि आकाराला विभक्त करते.

दिशानिर्देश: प्रत्येक आकारात सममितीची ओळ असल्यास ते निश्चित करा. जर त्यास सममितीची ओळ असेल तर ती काढा आणि बाँक्समध्ये होय लिहा. जर त्यात सममितीची ओळ नसेल तर बाँक्समध्ये नाही असे लिहा.



B	C	D	E	F					
Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal	
Vertical		Vertical		Vertical		Vertical		Vertical	

G	H	I	J	K					
Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal	
Vertical		Vertical		Vertical		Vertical		Vertical	

L	M	N	O	P					
Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal	
Vertical		Vertical		Vertical		Vertical		Vertical	

Q	R	S	T	U					
Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal	
Vertical		Vertical		Vertical		Vertical		Vertical	

V	W	X	Y	Z					
Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal		Horizontal	
Vertical		Vertical		Vertical		Vertical		Vertical	



## शोध - रंग सिद्धांत

वाक्ये पूर्ण करण्यासाठी स्क्रॅम्बल केलेले शब्द उकलून घ्या.

	SCRAMBLED WORDS	UNSCRAMBLE
1	रंग देखील म्हणतात EOHCRM	
2	_____ हा सर्वात सुरक्षित रंग आहे. EHITW	
3	रंग _____ वर परिणाम करतात ASTTE	
4	कोणताही रंग मिसळून तयार होऊ शकत नाही असे रंग म्हणतात YPMIRAR	
5	प्राथमिक रंग मिसळून तयार केले जाऊ शकतात असे रंग म्हणतात DESRNYCOA	
6	डासांचे प्रेम ULBE	
7	लाल आणि पिवळा उत्तेजित _____! EGUNHR	
8	सर्व रंग एकत्रित केल्याने आपल्याला हा रंग मिळतो HTIWE	
9	सर्व रंग काढून आपल्याला हा रंग मिळतो LCABK	
10	लाल हा पहिला _____ बाळ पाहतो ! LROUCO	



## 100 चार्ट - गूढ क्रमांक

100 चार्टचे छोटे भाग येथे दिले आहेत. आपण गहाळ असलेले क्रमांक भरू शकता? संदर्भ पृष्ठांमधील 100 चार्ट मध्ये शोधा.

	16	
	26	

	44	
	54	

12	13	

	82	83

20		
	31	

		60
	69	

	78	
87		

	55	
		66

	7	
	17	

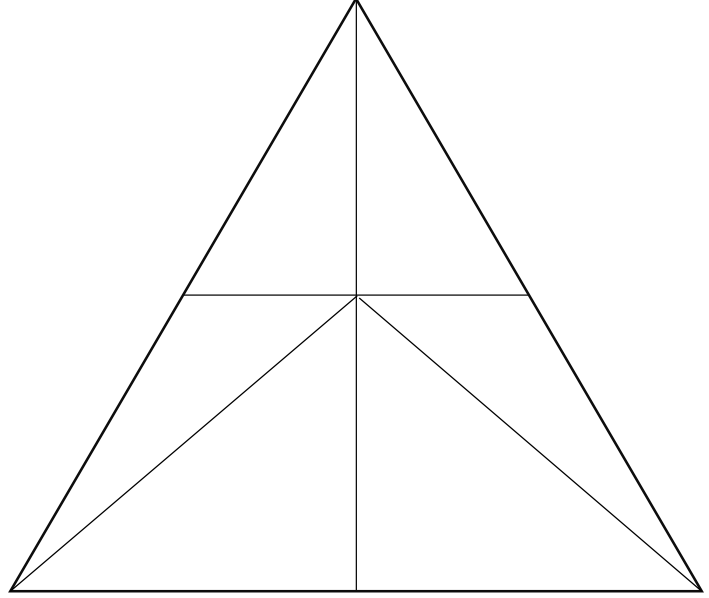


# हा कोडे सोडवा

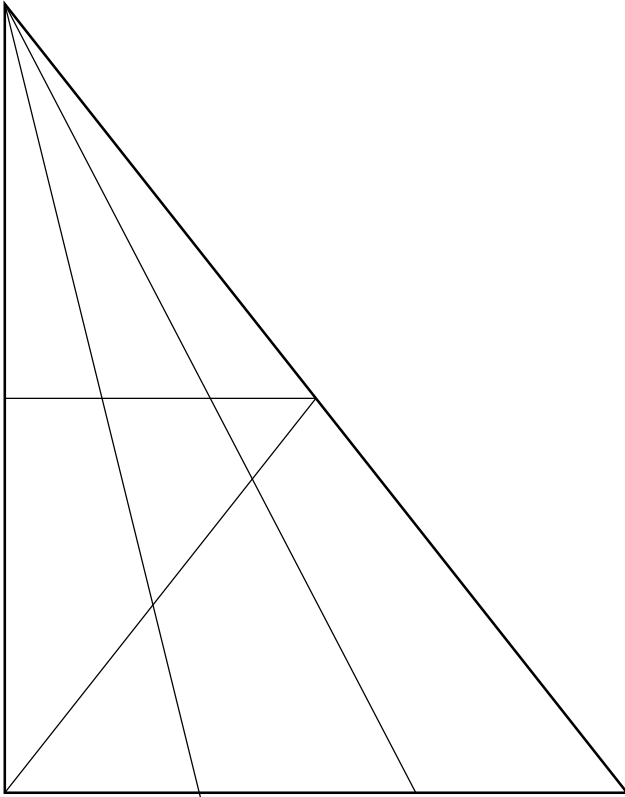
खाली दिलेल्या कोडीसाठी योग्य उत्तरे शोधा.

1 दिलेल्या आकारामधे एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

- a. 13
- b. 15
- c. 12
- d. 9



2



दिलेल्या आकारामधे एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा. दिलेल्या आकारामधे एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

- a. 24
- b. 18
- c. 21
- d. 16

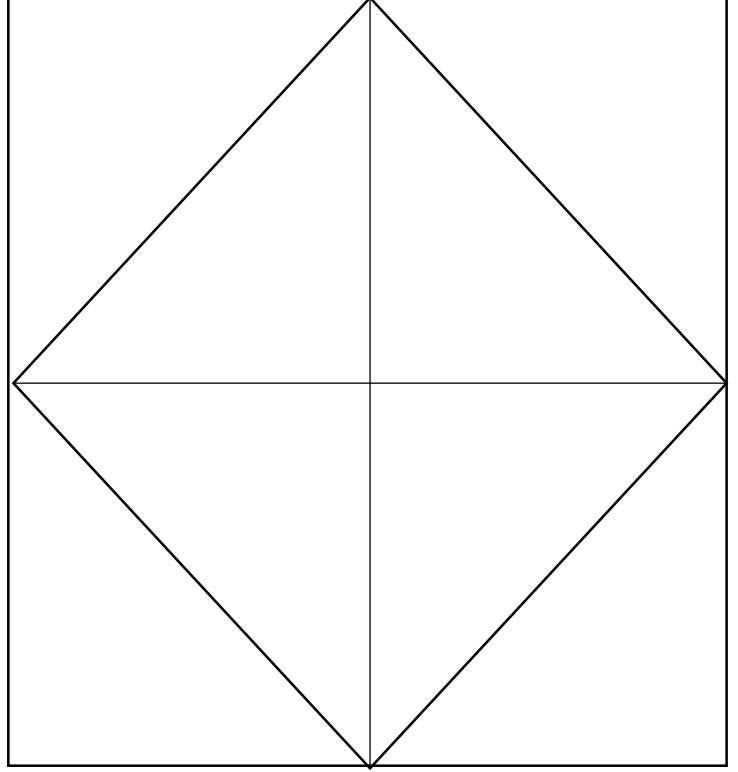


# हा कोडे सोडवा

खाली दिलेल्या कोडीसाठी योग्य उत्तरे शोधा.

1 दिलेल्या आकारामध्ये एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

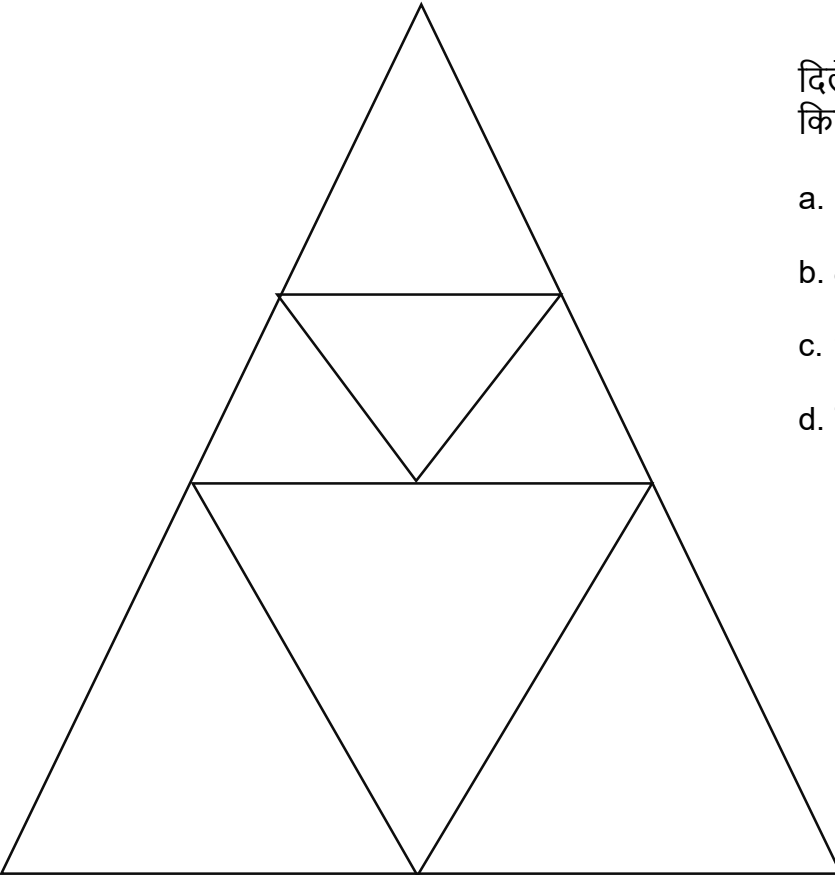
- a. 10
- b. 14
- c. 11
- d. 12



2

दिलेल्या आकारामध्ये एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

- a. 10
- b. 8
- c. 12
- d. 7



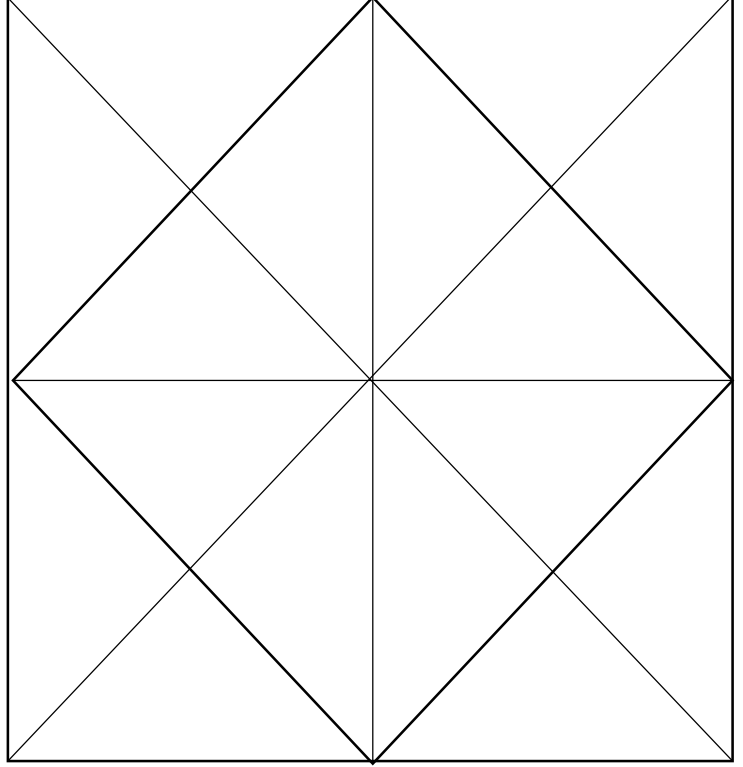
# हा कोडे सोडवा



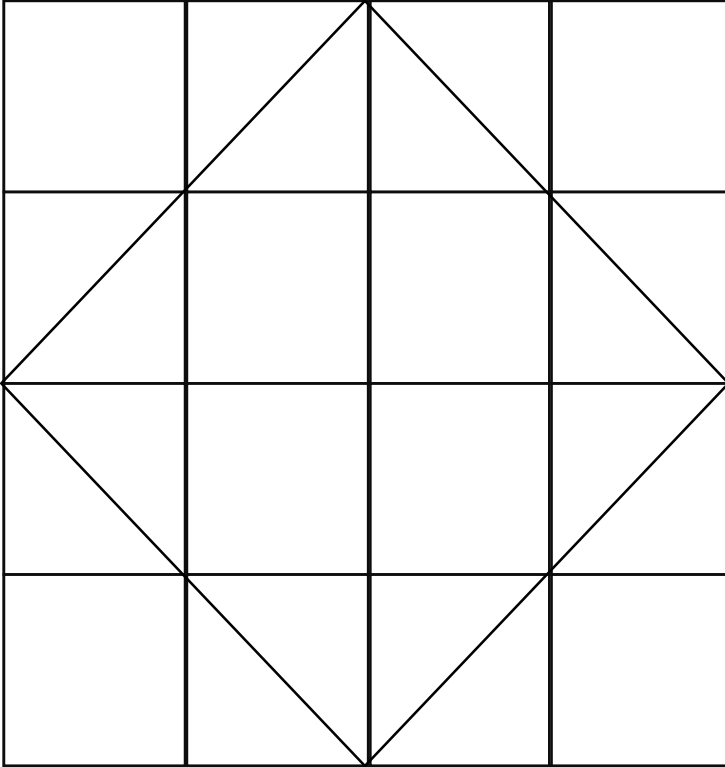
खाली दिलेल्या कोडीसाठी योग्य उत्तरे शोधा.

1 दिलेल्या आकारामधे एकूण चौकोन किती आहे ते मोजा.

- a. 14
- b. 10
- c. 8
- d. 12



2



दिलेल्या आकारामधे एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

- a. 28
- b. 32
- c. 35
- d. 26

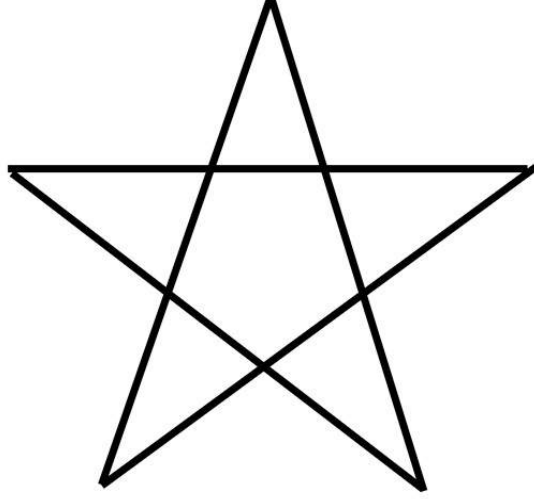


# हा कोडे सोडवा

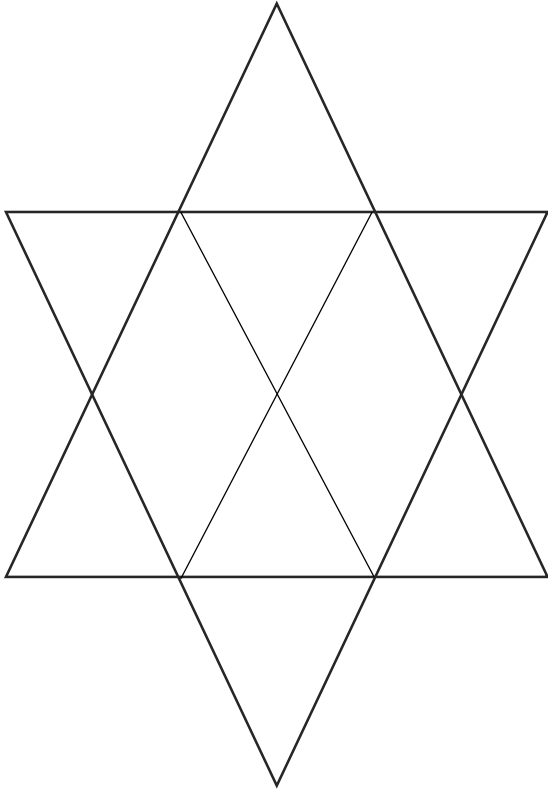
खाली दिलेल्या कोडीसाठी योग्य उत्तरे शोधा.

1 दिलेल्या आकारामधे एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

- a. 5
- b. 6
- c. 10
- d. 8

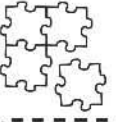


2



दिलेल्या आकारामधे एकूण त्रिकोण किती आहे ते मोजा.

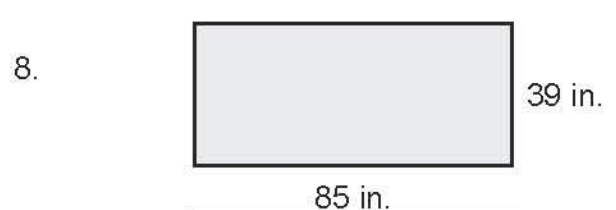
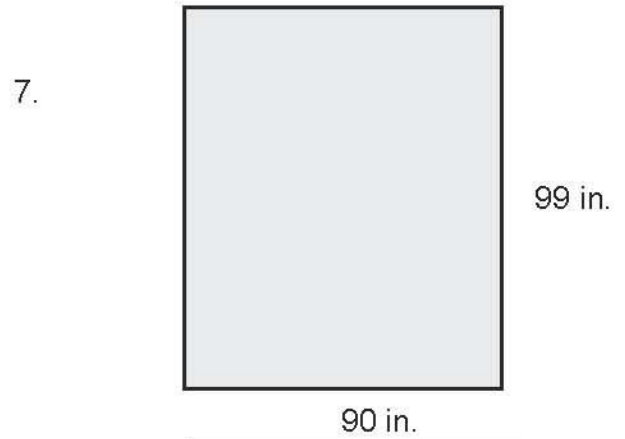
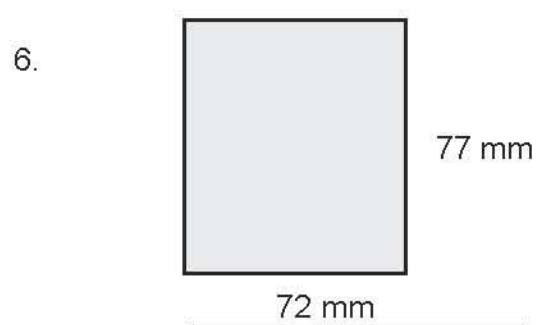
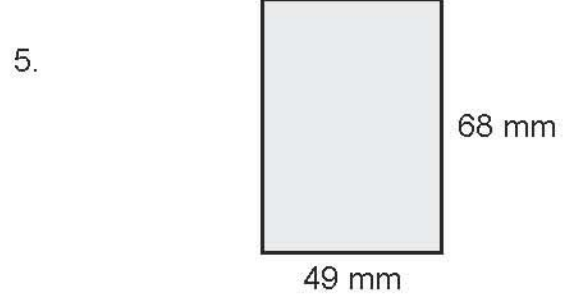
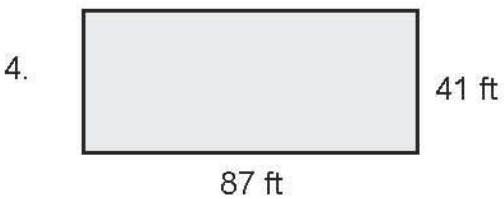
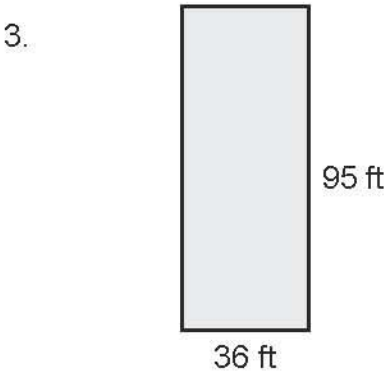
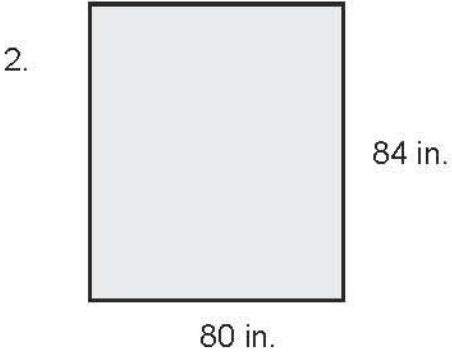
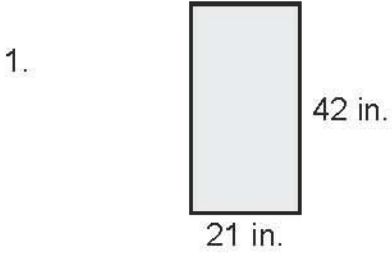
- a. 15
- b. 12
- c. 11
- d. 13



# क्षेत्र शोध



पुढील आयताचे क्षेत्र शोध (फॉर्मूला = लांब × रुंद)



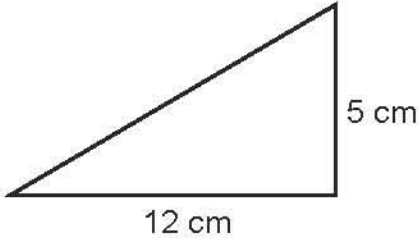


# क्षेत्र शोध

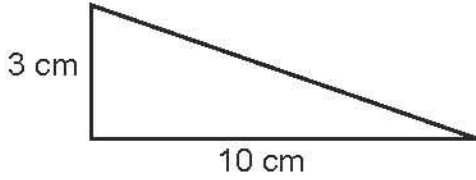


खालील काटकोन त्रिकोणाचे क्षेत्र शोध (फॉर्मूला = बाजु x बाजु/2)

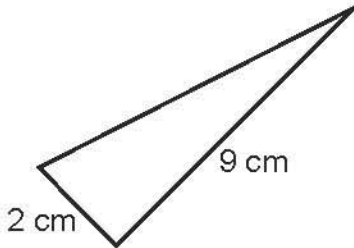
1.



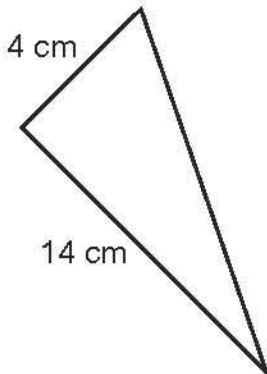
2.



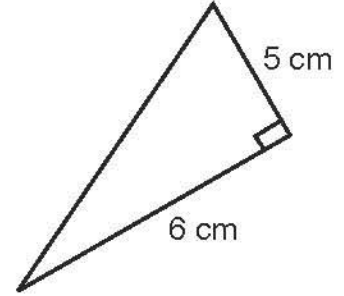
3.



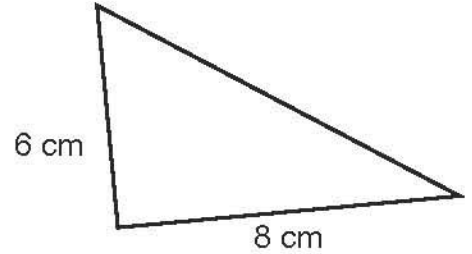
4.



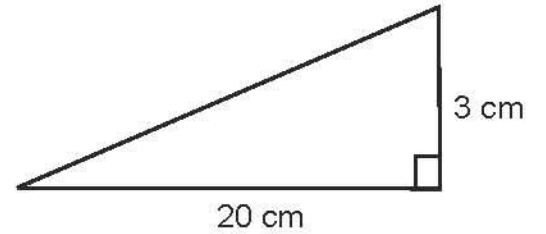
5.



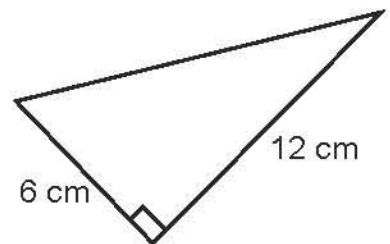
6.



7.



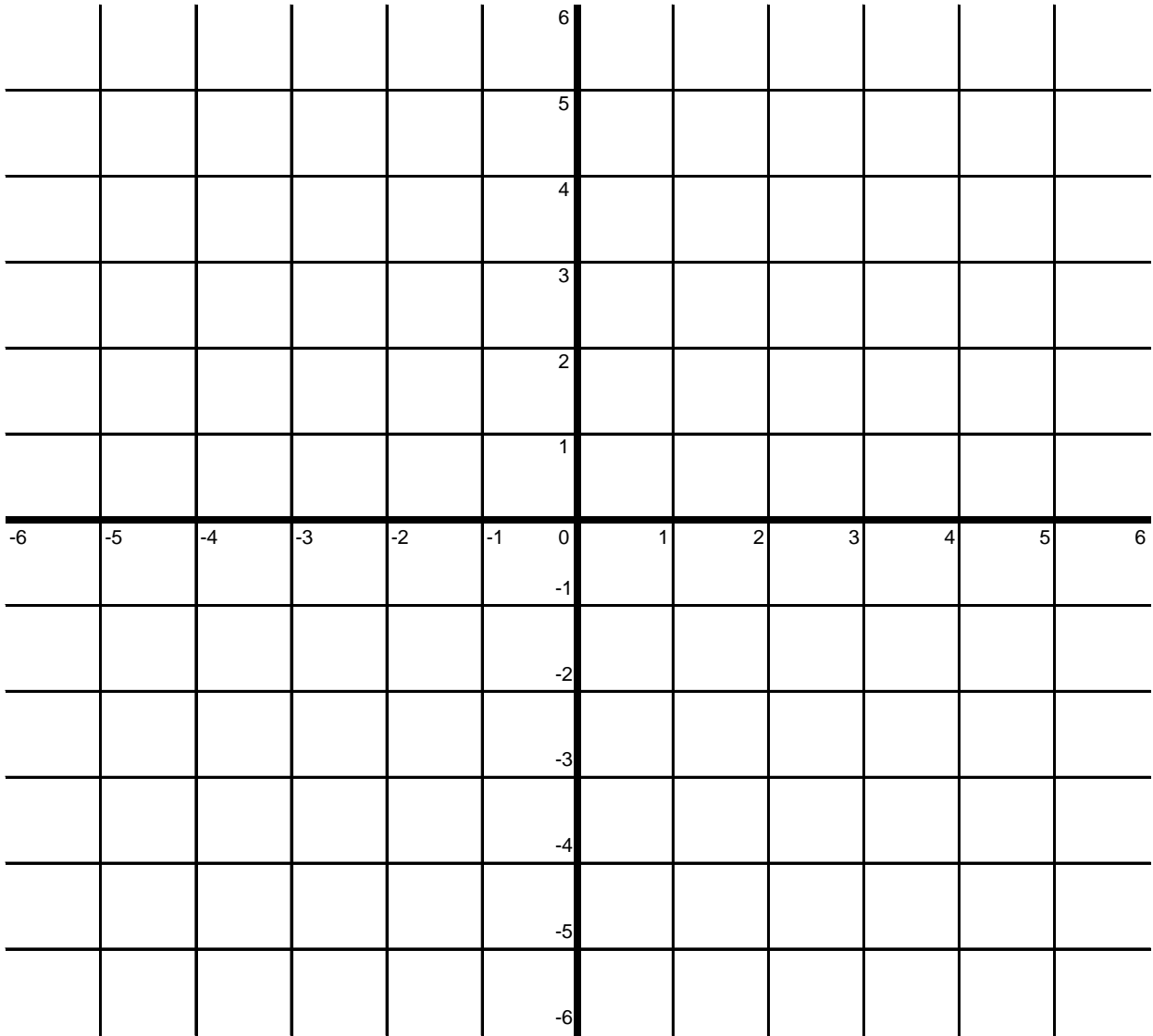
8.





## COORDINATING THE COORDINATES (निर्देशांकांचा समन्वय)

Coordinates (निर्देशांक) एखाद्या गोष्टीचे ठिकाण उभ्या आणि आडव्या रेषांनी अचूक सांगतात. खाली दिलेले आकार निर्देशांकांनी नियोजित केलेल्या अचूक जागेवर काढा.



YELLOW TRIANGLE (पिवळा त्रिकोण) (6 , 3) (6 , -3) (-6 , 3) (-6 , -3)

BLUE RECTANGLE (निळा आयत) (2 , 5) (2 , -5) (-2 , 5) (-2 , -5)

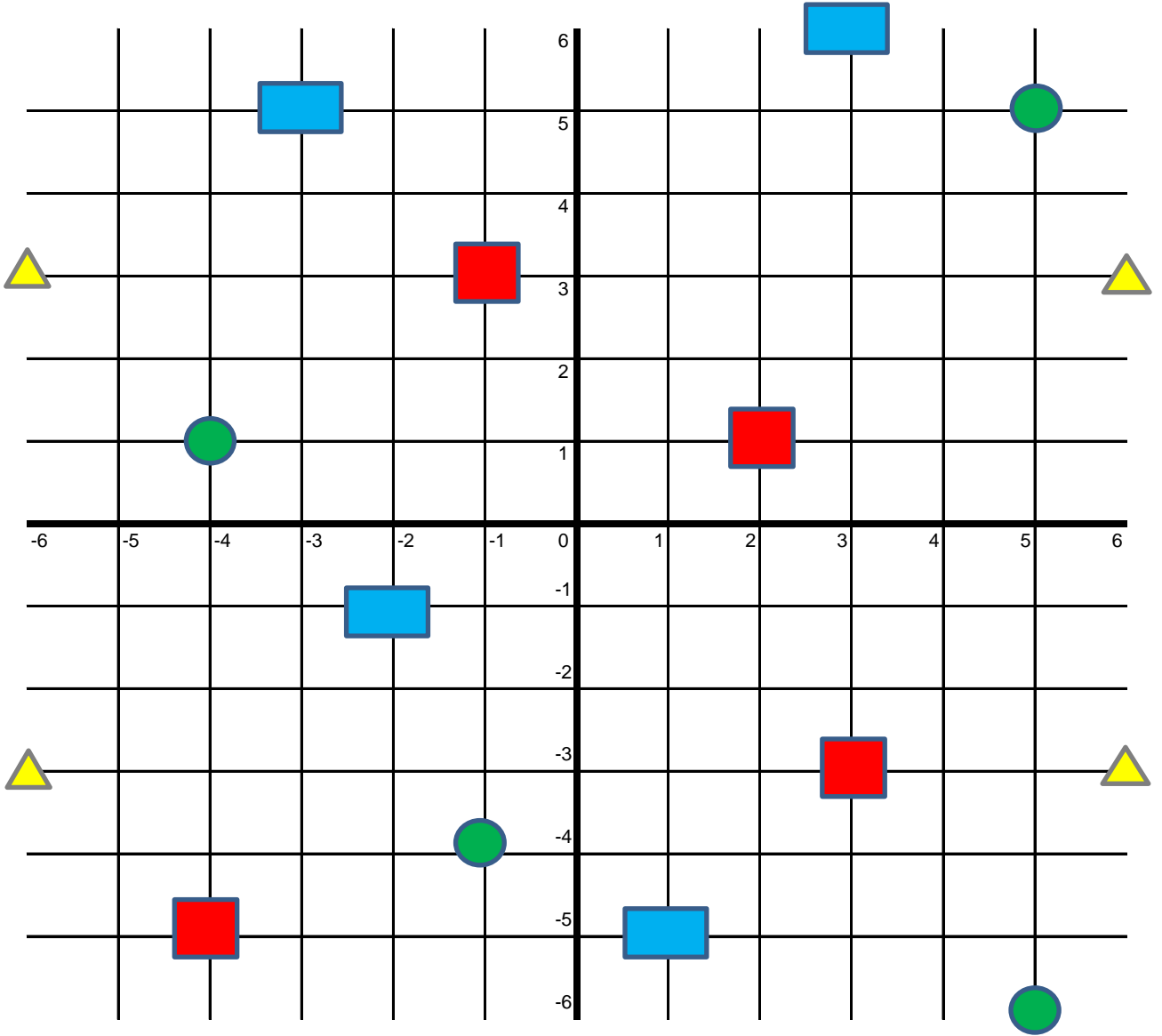
RED SQUARE (लाल चौकोन) (4 , 6) (4 , -6) (-4 , 6) (-4 , -6)

GREEN CIRCLE (हिरवे वर्तुळ) (3 , 2) (3 , -2) (-3 , 2) (-3 , -2)



## COORDINATING THE COORDINATES (निर्देशांकांचा समन्वय)

Coordinates (निर्देशांक) एखाद्या गोष्टीचे ठिकाण उभ्या आणि आडव्या रेषांनी अचूक सांगतात. खाली दिलेल्या समन्वय आराखड्यातील आकारांचे निर्देशांक अचूक लिहा.



YELLOW TRIANGLE (पिवळा त्रिकोण)

(6 , 3)

(6 , -3)

(-6 , 3)

(-6 , -3)

BLUE RECTANGLE (निळा आयत)

RED SQUARE (लाल चौकोन)

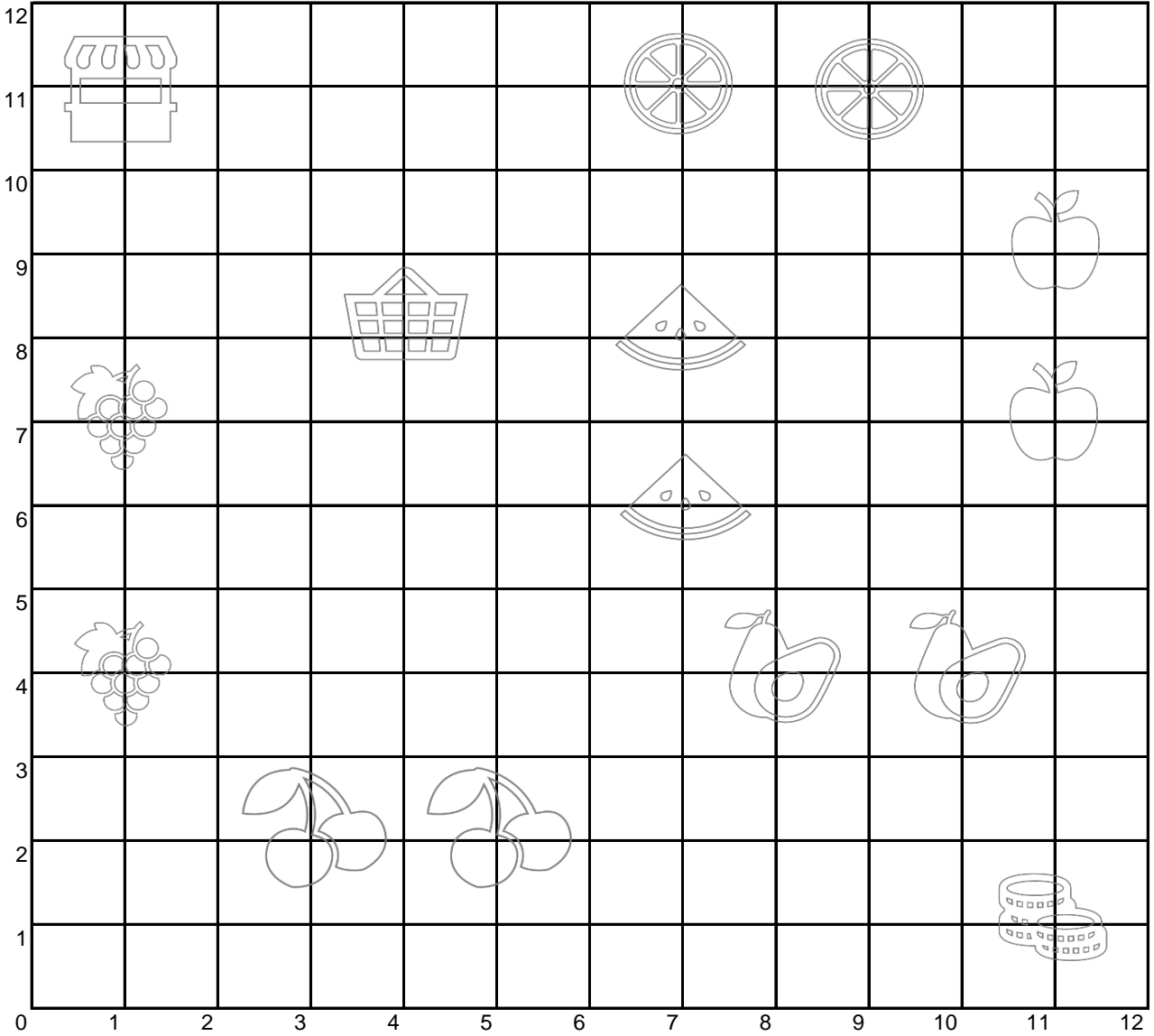
GREEN CIRCLE (हिरवे वर्तुळ)



## COORDINATING THE COORDINATES (निर्देशांकांचा समन्वय)

Coordinates (निर्देशांक) एखाद्या गोष्टीचे ठिकाण उभ्या आणि आडव्या रेषांनी अचूक सांगतात . खाली दिलेल्या नकाशावर आकारांचे अचूक निर्देशांक शोधा आणि त्याप्रमाणे मार्ग काढा. 1 तूमच्यासाठी पूर्ण करून दिले आहे

Start Here (सुरु)



Fruit shop (फळेपुकान)

Watermelons (लिंगड)

Fruit Basket (सोपची टोपली)

Oranges (संत्र)

Grapes (द्राक्ष)

Apples (सफरस)

Cherries (चेरी)

Avocados (एवॅडो)

Count coins & Pay (पैसे मोजा आणि द्या)

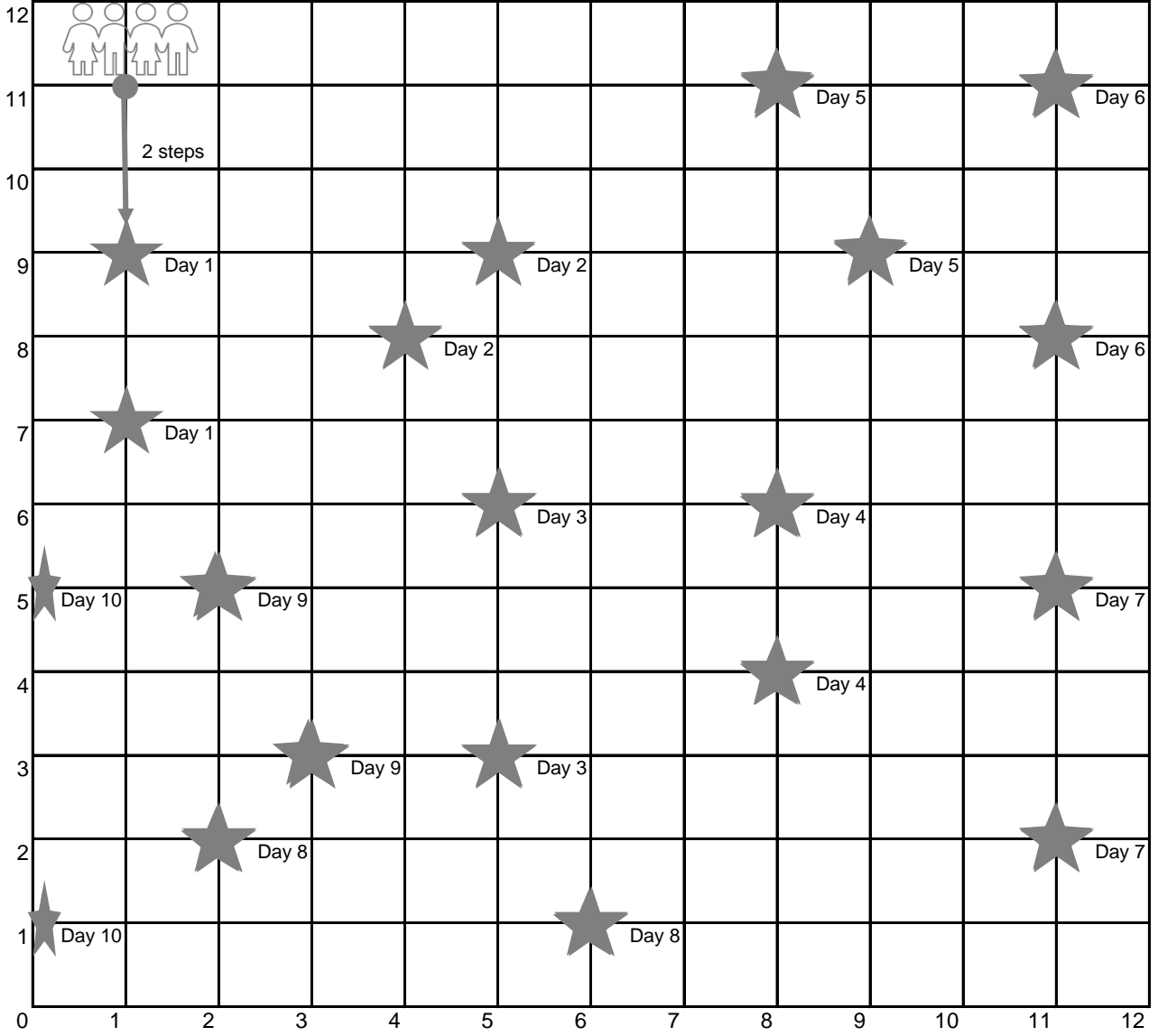
( , )



# CORDINATING THE COORDINATES (निर्देशांकांचा समन्वय)

तुमच्या कडे 10 दिवस राहायला तुमचे मित्र मंडळ येणार आहे. तुम्ही त्या सगळ्यांना तुमचे शहर दाखवण्याचा विचार केला आहे. खाली दिलेल्या नकाशावरून स्टार नि दर्शविलेले निर्देशांक ओळखा. तसेच त्या निर्देशांकाचा एक मार्ग बनवा. एकूण अंतर मोजा. १ तुमच्यासाठी पूर्ण करून दिले आहे.

Start Here (इथुन सुरु करा)



Day 1

Day 6

Day 2

Day 7

Day 3

Day 8

Day 4

Day 9

Day 5

Day 10

Total Distance Covered (एकूण अंतर)